



SEN4CE

Seniors for Circular Economy



A questão central e o objetivo global que queremos alcançar com o projeto SEN4CE é envolver e capacitar os seniores para a economia circular verde, sustentável e digital do futuro e envolvê-los na educação de adultos de alta qualidade e na aprendizagem ao longo da vida.



<https://sen4ce.eu>



facebook.com/Sen4ce



OBJETIVOS DO PROJETO

- 1** Capacitar os seniores a participar ativamente nas discussões, programas e iniciativas de sustentabilidade e economia circular
- 2** Promover a aprendizagem ao longo da vida com materiais de formação digital à medida dos seniores, sobre economia circular e ferramentas digitais
- 3** Promover a transferência de conhecimentos intergeracionais e redes intersectoriais (educação, cuidados e reforma)
- 4** Conseguir um grande impacto internacional, abordando o objetivo através de um amplo conjunto de multiplicadores e canais



RESULTADOS

Queremos capacitar os seniores para a economia circular verde, sustentável e digital e envolver a sua educação de adultos e a aprendizagem ao longo da vida.

1 Economia Circular (EC) para seniores e a aprendizagem ao longo da vida

Será desenvolvido um currículo (incluindo conteúdos de aprendizagem) sobre economia circular para seniores. Para assegurar acessibilidade para alunos de diferentes níveis, dividimos o conteúdo de acordo com o Quadro Europeu de Qualificações (QEQ). Os níveis 2-3 do QEQ são equivalentes ao ensino secundário, enquanto os níveis 3-4 do QEQ são equivalentes ao ensino pós-secundário.

2 Economia Circular (EC) para o setor de cuidados e reforma

Será desenvolvido um currículo e conteúdos de aprendizagem para economia circular no setor dos cuidados e da reforma, incluindo um programa de formação de formadores para o pessoal utilizar a formação SEN4CE (R1) com os seus clientes. O currículo centrar-se-á na habilitação do QEQ 4.

3 Ferramentas digitais de EC para seniores

A economia circular anda de mãos dadas com as ferramentas digitais. O foco deste resultado será em aplicações digitais para a economia circular, permitindo aos seniores a QEQ 2-3 em competências em ferramentas digitais.

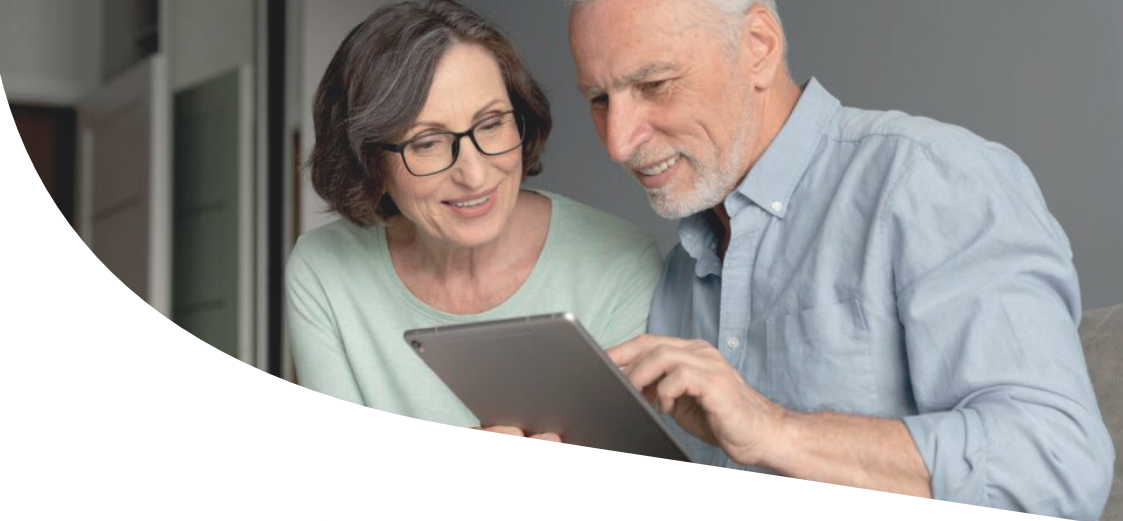
4 Materiais digitais de aprendizagem

Serão desenvolvidos materiais de formação digitais, baseados nos conceitos e currículos do resultado 1 e do 3. O software Articulate será utilizado para criar jogos não lineares, baseados em cenários e-learning. Os materiais de formação digitais serão totalmente interativos e a conceção terá em conta as necessidades do grupo-alvo (seniores) e respeitará os mais elevados padrões, sem barreiras. A formação digital será baseada numa metodologia de aprendizagem mista.

5 Ambiente digital SEN4CE

O ambiente digital SEN4CE será o principal instrumento de partilha e promoção dos cursos de formação digital. Será dada especial atenção à conceção e identidade visual para respeitar as necessidades do grupo-alvo seniores (acesso fácil/livre de barreiras). Em vez de desenvolver “mais uma plataforma”, o objetivo é criar a maior compatibilidade possível com as plataformas existentes.

PARCEIROS



bit management
member of **bit** group

bit management Beratung GmbH
www.bitmanagement.at
office@bitmanagement.at



JOHANNITER
Akademie Mitteldeutschland

Johanniter - Akademie Mitteldeutschland
<https://www.johanniter.de>



e-Seniors
<https://www.e-seniors.asso.fr>



Future Balloons
<https://www.future-balloons.eu>

CETEM

Cetem
<http://www.cetem.es>



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.
Projeto n.º 2021-2-AT01-KA220-ADU-000048101