



SEN4CE

Seniors for Circular Economy



Das Gesamtziel, das wir mit SEN4CE erreichen wollen, besteht darin, Senioren für die grüne, nachhaltige und digitale Kreislaufwirtschaft der Zukunft zu begeistern und befähigen und sie in eine hochwertige Erwachsenenbildung und lebenslanges Lernen einzubinden.



<https://sen4ce.eu>



facebook.com/Sen4ce



PROJEKTZIELE

- 1** Befähigung von Senioren, sich aktiv an Diskussionen, Programmen und Initiativen zu Nachhaltigkeit und Kreislaufwirtschaft zu beteiligen
- 2** Förderung des lebenslangen Lernens durch maßgeschneiderte digitale Schulungsmaterialien für Senioren zu Kreislaufwirtschaft und digitalen Werkzeugen
- 3** Förderung des generationenübergreifenden Wissenstransfers und sektorübergreifender Netzwerke (Erwachsenenbildung/Pflege und Ruhestand)
- 4** Erzielung einer großen, internationalen Wirkung durch die Ansprache der Zielgruppe über ein breites Spektrum von Multiplikatoren und Kanälen



ERGEBNISSE

Wir wollen Senioren für die grüne, nachhaltige und digitale Kreislaufwirtschaft fit machen und sie in die Erwachsenenbildung und das lebenslange Lernen einbeziehen.

1 Kreislaufwirtschaft für Senioren und lebenslanges Lernen

Es wird ein Kurscurriculum (einschließlich der Lerninhalte) zur Kreislaufwirtschaft für Senioren entwickelt. Um die Zugänglichkeit für Lernende unterschiedlichen Niveaus zu gewährleisten, haben wir den Inhalt entsprechend dem Europäischen Qualifikationsrahmen (EQR) unterteilt. Die EQR-Stufen 2-3 entsprechen dem Sekundarbereich, während die EQR-Stufen 3-4 dem postsekundären Bereich entsprechen.

2 Kreislaufwirtschaft für Senioren mit Unterstützungsbedarf

Ein Lehrplan und Lerninhalte für die Kreislaufwirtschaft im Pflege- und Ruhestandssektor werden entwickelt, einschließlich eines Multiplikatoren-Trainingsprogramms, um das SEN4CE-Training (R1) mit Senioren zu nutzen. Das Curriculum des Trainingsprogrammes wird sich darauf konzentrieren, EQF 4 zu ermöglichen

3 Digitale Kreislaufwirtschafts-Anwendungen für Senioren

Die Kreislaufwirtschaft geht Hand in Hand mit digitalen Werkzeugen. Der Schwerpunkt dieses Ergebnisses liegt auf digitalen Anwendungen für die Kreislaufwirtschaft, die es Senioren ermöglichen, einen Wissensstand gemäß EQF 2-3 für digitale Werkzeuge zu erreichen.

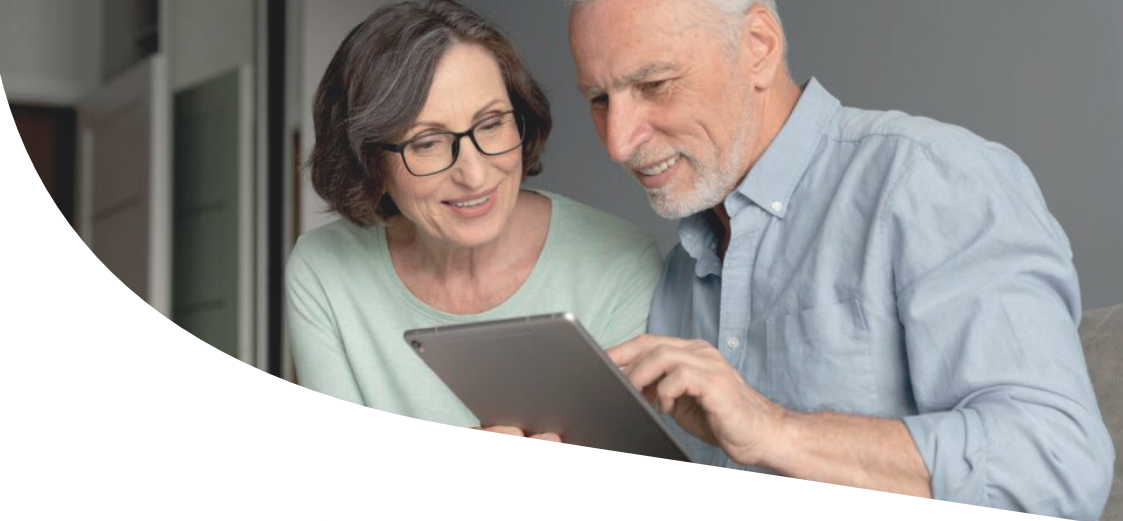
4 Digitale Lernmaterialien

Auf der Grundlage der Konzepte und Lehrpläne von R1-R3 werden digitale Schulungsmaterialien entwickelt. Die Software Articulate wird verwendet, um nicht-lineare, szenariobasierte E-Learning Inhalte zu erstellen. Die digitalen Schulungsmaterialien werden vollständig responsiv sein und das Design wird die Bedürfnisse der Zielgruppe (Senioren) berücksichtigen und den höchsten Standards der Barrierefreiheit entsprechen.

5 Digitale SEN4CE-Umgebung

Die digitale SEN4CE-Umgebung wird das wichtigste Instrument für den Austausch und die Werbung für die digitalen Schulungskurse sein. Besondere Aufmerksamkeit wird dem Design und der visuellen Gestaltung gewidmet, um die Bedürfnisse der Zielgruppe der Senioren zu berücksichtigen (leichter Zugang/barrierefrei). Anstatt "noch eine weitere Plattform" zu entwickeln, wird eine größtmögliche Kompatibilität mit bestehenden Plattformen angestrebt.

PARTNER



bit management
member of **bit** group

bit management Beratung GmbH

www.bitmanagement.at

office@bitmanagement.at



JOHANNITER
Akademie Mitteldeutschland

Johanniter - Akademie Mitteldeutschland

<https://www.johanniter.de>



e-Seniors

<https://www.e-seniors.asso.fr>



Future Balloons

<https://www.future-balloons.eu>

CETEM

Cetem

<http://www.cetem.es>



Co-funded by
the European Union

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.

Projekt Nr. ° 2021-2-AT01-KA220-ADU-000048101